



# I-153 "Chaika" (BS+2xShKAS) (1940)

(Polikarpov)



## DATOS

Puesta en Servicio: 1940  
 Tripulación: 1  
 Longitud: 6,18 m  
 Envergadura: 10 m (superior) / 7,50 m (inferior)  
 Altura: 3,425 m  
 Superficie alar: 22,10 m<sup>2</sup>  
 Peso vacío: 1.348 kg  
 Peso al despegue: 1.859 kg  
 Techo de Servicio: 11.000 m  
 Velocidad Máxima: 444 km/h a 3.000 m  
 Alcance: 600 km  
 Planta motriz:  
 - 1 x Shvetsov Ash-62 (M-62)  
 Radial, 9 Cilindros, 1 Estrella  
 Refrigerado por aire, 1000 CV



## ARMAMENTO BÁSICO

- 2 x ShKAS de 7,62mm con 700 disparos (Morro)
- 1 x Berezin BS de 12,7mm con 330 disparos (Capó)

## ARMAMENTO LANZABLE (Máximo 200 kg)

- 4xAO-10
- 2xAO-10 + 2xFAB50
- 2xFAB50
- 4xFAB50
- 2xFAB100
- 2xFAB100 + 2xFAB50
- 8xRS82

FAB: Bomba de Propósito General  
 AJ: Dispensador de Napalm  
 AO: Bombeta de Fragmentación  
 M: Cohete con Ojiva Incendiaria  
 BRS: Cohete Anti-blindaje  
 ROFS: Cohete de Fragmentación  
 RS: Cohete de Demolición  
 VAP: Dispensador de Fósforo

## CABINA



- 1.- Anemómetro (Km/h)
- 2.- Compás Magnético
- 3.- Tacómetro (RPM x100)
- 4.- Altimetro (m)
- 5.- Bastón y Bola
- 6.- Variómetro
- 7.- Temp. Aceite/Pres. Aceite y Combust.
- 8.- Reloj
- 9.- Temperatura Cabezas Cilindros
- 10.- Indicador de Tren de Aterrizaje
- 11.- Magnetos
- 12.- Control Combustible (No operativo)
- 13.- Presión de Admisión (mmHG)
- 14.- ?
- 15.- Control del Sobrecompresor
- 16.- Control de la Mezcla
- 17.- Control de Potencia
- 18.- Control del Paso de la Hélice
- 19.- Mira de Ataque
- 20.- Indicador de Oxígeno (No operativo)
- 21.- Indicador de Radiador (No operativo)

- **IMPORTANTE:** El I-153 modelado en el juego, no tiene indicador de combustible. Debes volarlo a tiempo.  
 - Con un 10% de combustible el I153 vuela aproximadamente 13 minutos, 70km.



# PARÁMETROS

## PARAMETROS OPERATIVOS

- Velocidad de Despegue 145 km/h
- Velocidad de Trepada 176 km/h
- Velocidad de Aproximación 150 km/h
- Velocidad de Crucero 250 km/h
- Velocidad Máxima (3.000m) 444 km/h
- Velocidad Máxima (N.M.) 366 km/h
- Velocidad Giro Óptimo 248 km/h
- Trepada a 3.000m 3 min.

### COMPENSADORES (TRIM)

- Compensador Cabeceo: (Elevator) NO
- Compensador Guiñada: (Rudder) NO
- Compensador Alabeo: (Aileron) NO

## GESTIÓN DE MOTOR

- Control de Pitch Manual
- Sistema de Combustible Carburador, Mezcla Manual
- Sobre-Compresor 2 Etapas, Manual
- Potencia de Emergencia 110%

## PARAMETROS CRÍTICOS

- Velocidad de Pérdida 120 Km/h
- Velocidad de Perdida (F. Landing) N/A
- Velocidad Máxima (Picado) 590 km/h
- Peso Máximo Despegue 1862 Kg
- Revoluciones Máximas 2200 RPM, 5 Minutos

# OPERATIVAS

## RODAJE, DESPEGUE Y ASCENSO

### Despegue:

- 2200 RPM , 80 mmHg (Máximo 1 minuto)
- Potencia 100%.
- Flaps Take Off: N/A
- Rotación: 145 - 150 km/h
- Flaps cero: N/A
- Suave trepada hasta 176 km/h

### Ascenso:

- 2100 RPM , 75 mmHg
- Radiador a discreción
- Ascenso a 176 Km/h

## VUELO

### Crucero:

- 1800 RPM, 70 mmHg
- Pitch: 80%. Potencia 80%
- Radiador a discreción
- Sobre-Compresor Fase 2: 1.500m
- Mezcla 80%: XXX m
- Mezcla 60%: XXX m

### Combate:

- 2200 RPM, 80 mmHg
- Pitch 95%. Potencia 90%.
- Radiador: A discreción

### Picado:

- Potencia Ralentí
- No sobrepasar 2200 RPM ni 590 Km/h.

## DESCENSO Y ATERRIZAJE

### Descenso:

- RPM, mm

### Aterrizaje

- RPM, mm
- Radiador a discreción
- Pitch 100%
- Flaps (Máximo): N/A
- Flaps Landing (Máx.): N/A
- Tren Aterrizaje (Máx.): km/h
- Aproximación: 180 km/h
- Final Corta: 150 km/h
- Aterrizaje: 130 km/h

## ATAQUE AL SUELO CON EL I-153

- El I153 no está especialmente dotado para atacar al suelo aunque su cañón BS puede hacer mucho daño contra objetivos blandos.
- Su baja velocidad de pérdida, le permite ser una plataforma estable para el uso de ametralladoras, cañones o cohetes.
- Para atacar con bombas es imprescindible ponerlas un retardo mayor de 4 segundos para evitar la onda expansiva.
- Es bastante vulnerable al fuego de tierra aunque sus dotes acrobáticas lo hacen ideal para este rol.

## ANOTACIONES

- El I-153 es excelente en combate evolucionante con un radio de giro realmente asombroso. No obstante está completamente superado por cualquier caza alemán de la época.
- Carece de Flaps pero no los necesita. Al contrario que el I-16 tiene tren de aterrizaje automático. Al tener carburador pierde potencia al usar Gs negativos.
- Sus características empeoran por encima de 2.500m